

Tseu-Hi Dunia

-biologiste-

Historique :

Froide et calculatrice, voilà des termes qui pourraient bien vous décrire. Mais il faut également dire pour votre défense que votre vie n'a pas été une simple promenade de santé.

Vous êtes née de parents pauvres, dans une bourgade proche de Tokyo. Promise à un avenir sombre et terne, probablement à ramasser du riz toute votre vie, vous avez finalement été vendue à un caïd de la mafia japonaise, lequel a fait de vous une servante toute dévouée.

Vous avez su vous montrer efficace, et surtout silencieuse. Vous avez assisté à d'innombrables scènes de violence, sans parler de quelques meurtres, mais les privilèges monétaires pour l'achat de votre silence valait bien la vie de quelques imbéciles.

Votre vie morose dura ainsi près de quatre ans. Puis, il y eut une fusillade, une sombre histoire de remboursement, vous avez couru vite, et loin.

Laissée à vous même, dans une ville gigantesque où personne de confiance ne pouvait vous accueillir, vous vous êtes mise à travailler comme boutiquière. Mais votre soif de mordre dans la vie vous a poussé à apprendre à lire, et à écrire. Vous avez, avec vos modestes économies, pu suivre quelques cours du soir, et avez commencé à étudier une matière qui vous passionnait : la biologie.

Vous avez acheté des tonnes de livre, vous lisiez toute la nuit, s'il le fallait, mais vos études en autodidacte prenaient le plus clair de votre temps.

Puis vous avez commencé à fréquenter l'université, où un professeur s'est intéressé à vous, et vous a pris comme assistante. Ainsi lancée, plus rien ne pouvait vous arrêter. Votre soif de connaissance ne pouvait s'arrêter, se restreindre, et bientôt, vous décrochiez votre diplôme de biologiste.

Mais le passé vous a rattrapé, et la mafia vous a retrouvé ; Xuan-li, le frère de votre ancien maître a retrouvé votre piste par hasard, et a pris conscience du formidable potentiel que vous lui offriez dès lors. Il vous a kidnappée, et forcée pendant près de deux ans, à raffiner et développer de nouvelles drogues à base d'opiacés. Traitée comme une moins que rien, vous avez vécu l'humiliation que connaissent les chiens, dormant à même le sol, et battue.

Mais cette fois, la chance vous a sourit, sous la forme d'un petit coursier qui se lia d'amitié pour vous, et favorisa votre fuite. Il vous mit dans un petit navire commercial en partance pour les Etats-Unis, et le 1^{er} juillet 1995, vous découvriez New-York.

C'est là-bas que vous avez rencontré Frank Hammond, le riche magnat des finances, durant une conférence mondaine dans laquelle vous vous étiez faufilée. Vous lui avez parlé de vos talents de biologiste, de vos projets complètement fictifs, mais assurément prometteurs. Il vous a pris sous son aile, et vous a octroyé un laboratoire ultra-perfectionné à vous seule.

Vous vous êtes lancé avec passion dans des recherches de mutations génétiques, mais Klaus Bühl, l'attaché financier de Hammond, ne cessait de rogner sur vos frais, car disait-il, d'autres recherches tenaient bien plus à cœur à Monsieur Hammond.

Toutefois, il vous a bien fait comprendre qu'il pouvait, par certains arrangements, faire en sorte que certains frais fixes soient déduits, que certains montants soient oubliés, ou transformés en frais d'entretien. Bref, il essayait de vous acheter. Naturellement, vous l'avez repoussé fermement, mais force était de constater que Klaus avait un pouvoir gigantesque sur vous, qu'il pouvait littéralement vous faire quitter la Fondation et vous renvoyer à votre misère. Aussi avez-vous finalement accepté de visiter sa chambre, mais avec une intention très claire en tête.

Vous l'avez épuisé, et lorsqu'il s'endormit, vous avez fouillé tous ses tiroirs, et après de nombreuses heures de recherche, aviez réuni suffisamment de preuves qu'il détournait de l'argent que vous voyiez désormais votre avenir comme assuré.

Vous avez photocopié toutes ces preuves, et les avez dissimulées dans votre chambre. A présent, vous savez que vous êtes tranquille, et comptez bien retrouver l'infâme personnage, afin qu'il ne vous

ennuie plus avec ces histoires d'argent. Il ne sait pas que vous avez ces dossiers, mais lorsqu'il le saura, il sera certainement fou de rage. Vous en riez d'avance, intérieurement...

Lorsque vous avez entendu parler de la découverte de l'œuf, et du projet fou de Hammond de cloner ces «Dragons », créatures mythologiques auxquelles on croit d'ailleurs volontiers dans vos régions, vous vous êtes mis à tenter de le persuader de vous laisser faire.

Malheureusement, il semblerait que vous soyez deux sur la liste : Margareth Thorn et vous-même.

Ce projet, c'était le votre, vous le sentiez, vous n'aviez pas le droit de le laisser s'échapper. Hammond avait invité quelques personnages prestigieux, semble-t-il, et vous avez profité du repas pour vous emparer d'une boîte de mort aux Rats, laissée dans un tiroir par Malcolm Helm, l'homme à tout faire de la base, et pour en asperger consciencieusement le repas de Margareth (qui est végétarienne, la pauvre petite...vous n'avez eu aucun scrupule envers cette fille gâtée, qui a toujours eu ce qu'elle désirait, et qui allait enfin recevoir ce qu'elle méritait.). Vous avez carrément vidé la boîte dans son assiette, à l'insu de qui que ce soit. Puis vous avez remis la boîte dans le tiroir.

Vous êtes allé vous coucher, l'âme sereine, vous réjouissant presque du lendemain.

Malheureusement pour vous, la nuit n'apporta pas les événements voulus. Réveillée par un grondement puissant et sinistre aux alentours des trois heures du matin, vous vous êtes rendue tranquillement vers la pièce principale. Vous avez pu apercevoir Margareth, souffrante, certes, mais en état de travailler. Par ailleurs, un meurtre a été commis, qui vous surprend grandement, et vous espérez qu'il n'est rien arrivé à l'œuf...

Vos buts :

-Obtenir le droit de cloner l'œuf (probablement celui d'un dinosaure, et non d'un illusoire Dragon), et ce par tous les moyens...

-s'arranger pour qu'on ne sache pas que vous êtes derrière l'empoisonnement de Margareth, ni derrière tout ce que vous allez lui faire...

-manipuler Klaus pour obtenir ce que vous voulez, et même plus encore...

Comment se la jouer ?

Vos origines japonaises se ressentent à travers votre habillement. Le kimono, c'est souvent que vous le portez, et vous excellez dans l'art de servir le thé. Malgré vos connaissances techniques, il vous arrive encore de raisonner comme la paysanne de votre enfance. Vous respectez tout le monde en apparence, allant jusqu'à faire des amabilités qui frisent l'insolence...

Capacités spéciales :

- *Biologie*

Vous pouvez analyser, grâce à votre microscope électronique, n'importe quelle matière.

- *Danse du vent*

Avec votre éventail, vous pouvez pratiquer une petite danse d'une trentaine de secondes autour de quelqu'un. Ses réactions vous apprendront beaucoup sur son état d'esprit sur le moment...